

Comment jouer

Ce jeu comprend 5 rouleaux et offre 243 possibilités avec des bonus de lancers gratuits déclenchés par l'un des 3 bols de collection affiché au-dessus des rouleaux.

SYMBOLE JOKER

Le symbole de bateau est un JOKER qui peut se substituer à chaque symbole à l'exception des symboles PIÈCES D'ÉLÉMENT. Les jokers apparaissent uniquement sur les rouleaux 2, 3 et 4.

Dans les lancers gratuits, le JOKER reçoit un multiplicateur, dont la valeur dépend du type de lancers gratuits déclenchés.

Les symboles de multiplicateur se multiplient (par exemple, trois symboles JOKER x3 rapportent x27). Ce multiplicateur s'applique aux gains sur lignes uniquement. Les PIÈCES D'ÉLÉMENT et les gains de gros lot ne sont pas multipliés.

PIÈCES D'ÉLÉMENT

Chaque PIÈCE D'ÉLÉMENT qui apparaît durant le jeu de base s'envolera vers le bol coloré correspondant. Toute PIÈCE D'ÉLÉMENT peut déclencher le bol correspondant. Plus d'un bol peut être déclenché durant un même lancer.

Si des bols sont déclenchés, la fonction correspondante commencera.

L'accumulation de PIÈCES D'ÉLÉMENT dans le temps dans les bols ROUGE, VERT et BLEU n'a aucun effet sur le déclenchement de la fonction de SÉLECTION DE GROS LOT ou des lancers gratuits.

FONCTION DE SÉLECTION DE GROS LOT

Toute PIÈCE D'ÉLÉMENT rouge apparaissant sur le bol ROUGE peut déclencher la fonction de SÉLECTION DE GROS LOT. 15 pièces seront présentées. Les pièces sont révélées en cliquant sur celles-ci. Les pièces révéleront des symboles FU BABY™ ou le symbole de MISE À NIVEAU. Lorsque 3 symboles FU BABY™ assortis sont révélés, le GROS LOT correspondant est accordé.

Si 3 symboles de MISE À NIVEAU sont révélés avant qu'un GROS LOT soit accordé, le GROS LOT gagné passe au niveau suivant. Si le gros lot Énorme est accordé, il le sera deux fois.

BONUS ENVELOPPE MYSTÈRE ROUGE

Durant le jeu de base, le bonus Enveloppe mystère rouge peut être déclenché au hasard. Vous verrez apparaître un prix en argent sur l'enveloppe rouge. Une fois le prix accordé, le jeu se poursuivra comme d'habitude.

LANCERS GRATUITS

BOLS DÉCLENCHÉS	FONCTIONS ACCORDÉES	MODIFICATEUR ACCORDÉ
BLEU	Lancers gratuits PUISSANTS	JOKER multiplicateur x2
VERT	Lancers gratuits MÉGA	JOKER multiplicateur x3
ROUGE	SÉLECTION DE GROS LOT	-
BLEU & VERT	Lancers gratuits SUPER	JOKER multiplicateur x4
BLEU & ROUGE	Lancers gratuits ULTRA	JOKER multiplicateur x2 + GROS LOT
VERT & ROUGE	Lancers gratuits SUPRÊMES	JOKER multiplicateur x3 + GROS LOT
BLEU & VERT & ROUGE	Lancers gratuits ULTIMES	JOKER multiplicateur x4 + GROS LOT

Les lancers gratuits sont joués avec la même mise totale, les mêmes gains et les mêmes combinaisons gagnantes que dans le jeu de base ayant déclenché le bonus.

Les lancers gratuits prennent fin lorsqu'il ne reste plus de lancers.

Les lancers gratuits prennent fin lorsque le gain maximal est atteint.