

Raging Storms

Vivez la férocité de ***Raging Storms***, où les dieux tout-puissants des tempêtes prennent possession de la force des éclairs, du vent, de la glace et de la pluie pour attirer les symboles frimés Tempête sur les cylindres. Lorsque deux symboles Tempête se combinent, ils forment un incroyable symbole frimé Super tempête : un symbole frimé Tempête géant pouvant électrifier les gains avec un multiplicateur de 2, 3, 5 ou 10.

Déclenchez le jeu boni et vivez la furie des dieux des tempêtes à son comble. Choisissez le dieu des tempêtes dont le pouvoir correspond à votre style de jeu et profitez d'un plus grand nombre de parties gratuites ou de meilleurs symboles. Durant le *jeu boni Parties gratuites*, les symboles frimés Tempête apparaissent plus souvent, les empilements de cinq symboles du dieu des tempêtes choisi apparaissent sur chaque cylindre, et des multiplicateurs de 2, 3, 5 ou 10 peuvent apparaître à n'importe quelle partie.

Contemplez l'imposante force des cieux et obtenez des gains orageux dans le jeu ***Raging Storms!***

Comment miser

Le jeu ***Raging Storms*** se joue sur 25 lignes de paiement.

Menu de configuration des mises (mobiles et tablettes)

Appuyez sur la flèche pour accéder au menu de configuration des mises.

Appuyez sur le crochet pour confirmer et quitter le menu de configuration des mises.

Lignes

Affiche le nombre actuel de lignes actives.

Les 25 lignes de paiement sont toujours actives.

Mise sur ligne

Affiche la mise actuelle par ligne, en argent.

Appuyez sur le bouton Moins (-) pour diminuer la mise par ligne.

Appuyez sur le bouton Plus (+) pour augmenter la mise par ligne.

Jouer

Appuyez sur la flèche en cercle pour engager la mise et commencer la partie.

Boni Combining Wilds

Le symbole frimé Tempête peut apparaître sur le cylindre 1 ou 5.

Les symboles frimés Tempête se déplacent horizontalement ou diagonalement sur un cylindre adjacent au début de chaque partie consécutive, jusqu'à ce qu'ils se soient déplacés sur tous les cylindres.

Les symboles frimés Tempête se déplacent toujours dans la même direction générale, selon le cylindre sur lequel ils sont apparus :

- Un symbole frimé Tempête apparaissant sur le cylindre 1 se déplace sur un cylindre adjacent à sa droite à la partie suivante.
- Un symbole frimé Tempête apparaissant sur le cylindre 5 se déplace sur un cylindre adjacent à sa gauche à la partie suivante.

Tous les symboles frimés Tempête se trouvant déjà sur les cylindres se déplacent avant qu'un autre symbole frimé Tempête n'apparaisse.

Les symboles frimés Tempête du cylindre 5 se déplaçant vers la droite et les symboles frimés Tempête du cylindre 1 se déplaçant vers la gauche tombent des cylindres à la partie suivante.

Lorsque deux symboles frimés Tempête se combinent, ils s'étendent pour former un super symbole frimé Tempête de 3 positions par 3, de 3 positions par 2, de 2 positions par 3 ou de 2 positions par 2. Seuls les symboles frimés se déplaçant dans des directions opposées peuvent se combiner.

Les scénarios suivants sont considérés comme des combinaisons et forment de super symboles frimés Tempête :

- Deux symboles frimés Tempête se rencontrent à la même position sur les cylindres;
- Deux symboles frimés Tempête interchangent leur position sur les cylindres;
- Deux symboles frimés Tempête sur des cylindres adjacents sur la même rangée se déplacent tous les deux vers le haut ou vers le bas et se rencontrent en chemin;
- Deux symboles frimés Tempête sur des cylindres adjacents sur la même rangée se déplacent de façon à ce que le premier se déplace verticalement et le deuxième se déplace horizontalement.
- Deux symboles frimés Tempête sur des cylindres adjacents et sur des rangées adjacentes se déplacent de façon à ce que le premier se déplace horizontalement et le deuxième prenne la place originellement occupée par le premier;
- Un nouveau symbole frimé Tempête apparaît à la position occupée par un symbole frimé en cours de déplacement vers cette position.

Un seul super symbole frimé Tempête peut être formé par partie. Si des combinaisons multiples sont possibles dans une même partie, le scénario dans lequel des symboles frimés Tempête se rencontrent à la même position a préséance sur les autres.

Un multiplicateur de 2, 3, 5 ou 10 choisi au hasard peut être appliqué à n'importe quel super symbole frimé Tempête. Lorsqu'un super symbole frimé Tempête remplace un autre symbole dans un gain sur ligne, le gain de cette combinaison est multiplié par la valeur affichée sur le super symbole frimé Tempête.

Les super symboles frimés Tempête restent en place pour une partie. À la partie suivante, les super symboles frimés Tempête reprennent leur format initial de deux symboles, et ceux-ci continuent de se déplacer sur des cylindres adjacents dans la direction dans laquelle ils se déplaçaient avant d'être combinés.

La position sur laquelle apparaissent les symboles frimés Tempête en reprenant leur format initial est déterminée comme suit :

- Si le super symbole frimé Tempête a été créé à partir de deux symboles frimés Tempête se rencontrant à la même position sur les cylindres sur les rangées 1 ou 2, le symbole frimé Tempête se déplaçant vers la gauche reprend la position exacte qu'il occupait au moment de la combinaison, et le symbole se déplaçant vers la droite se place à la position immédiatement sous la position à laquelle les symboles se sont combinés.
- Si le super symbole frimé Tempête a été créé à partir de deux symboles frimés Tempête se rencontrant à la même position sur les cylindres sur les rangées 3 ou 4, le symbole frimé Tempête se déplaçant vers la gauche reprend la position exacte qu'il occupait au moment de la combinaison, et le symbole se déplaçant vers la droite se place à la position immédiatement au-dessus de la position à laquelle les symboles se sont combinés.
- Si le super symbole frimé Tempête a été créé à partir de deux symboles frimés Tempête d'une autre façon qu'en se rencontrant à la même position sur les cylindres, les deux symboles reprennent la position exacte vers laquelle ils se dirigeaient avant la combinaison.

Jeu boni Parties gratuites

Trois symboles dispersés Boni ou plus apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenchent le *jeu boni Parties gratuites*.

Choisissez le nombre de parties gratuites et le personnage servant à former les empilements à partir des options de jeux bonis suivantes :

3 symboles Boni	4 symboles Boni	5 symboles Boni
7 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu des éclairs	9 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu des éclairs	12 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu des éclairs
9 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu du vent	12 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu du vent	15 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu du vent
12 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu de la glace	16 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu de la glace	20 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu de la glace
15 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu de la pluie	20 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu de la pluie	25 parties gratuites avec des empilements du symbole Dieu de la pluie

Tous les choix ont le même taux de retour théorique attendu, mais ils procurent des expériences de jeu différentes.

Les symboles frimés Tempête apparaissent plus souvent dans le *jeu boni Parties gratuites* que dans le jeu principal.

Le *jeu boni Parties gratuites* comporte également des multiplicateurs mystères de 2, 3, 5 et 10 qui peuvent être appliqués au gain total d'une partie donnée, incluant les gains ayant déjà été multipliés par un super symbole

Classification: Internal. This information is considered normal or routine business information. Any employee within Atlantic Lottery may view the information. Discretion should be used when sharing the information with third parties and stakeholders.

frimé Tempête. Les options de jeu boni offrant le moins de parties gratuites accordent plus de multiplicateurs mystères.

La première partie du *jeu boni Parties gratuites* accorde systématiquement deux symboles frimés Tempête : un sur le cylindre 1 et un sur le cylindre 5. Les deux symboles frimés Tempête apparaissent sur la rangée 2 ou sur la rangée 3.

Le *jeu boni Parties gratuites* ne peut pas être redéclenché, mais il se poursuit jusqu'à ce que toutes les parties gratuites accordées aient été jouées et que tous les symboles frimés Tempête soient tombés des cylindres. Pendant ce temps, de nouveaux symboles frimés Tempête peuvent continuer d'apparaître, et des parties supplémentaires peuvent être accordées, jusqu'à un maximum de 999 parties gratuites par jeu boni.

Les cylindres du *jeu boni Parties gratuites* sont différents des cylindres du jeu principal, et ils comportent des empilements de 5 symboles du personnage choisi.

Les parties gratuites sont jouées avec la même mise sur ligne et le même nombre de lignes actives que la partie ayant déclenché le jeu boni.

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Les gains sur ligne sont multipliés par la mise engagée sur la ligne gagnante. Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés.

Seul le lot dispersé le plus élevé est payé. Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale.

Les lots dispersés sont indépendants des gains sur ligne et sont additionnés au gain total.

Les gains bonis sont indépendants des gains sur ligne et sont additionnés au gain total.

Les symboles frimés Tempête sont frimés et remplacent tous les symboles, à l'exception des symboles Boni.

Les nouveaux symboles frimés Tempête apparaissent sur les cylindres 1 et 5 autant dans le jeu principal que dans le *jeu boni Parties gratuites*, et ils se déplacent à une position d'un cylindre adjacent au début de chaque partie consécutive.

La position des symboles frimés Tempête sur les cylindres est la même pour chaque niveau de mise.

Lorsqu'un symbole frimé Tempête ou un super symbole frimé Tempête recouvre un symbole Boni dispersé, les deux symboles sont valides à cette position du cylindre. Tout déclenchement du jeu boni ou gain dispersé applicable est accordé, en plus de tout gain sur ligne applicable associé à un symbole frimé le recouvrant.

Les gains sont affichés en argent.

Dans certaines juridictions, le gain est plafonné pour toute partie complète, peu importe le montant de la mise. Consultez la table de paiement pour obtenir de plus amples renseignements. Une transaction inclut le résultat du jeu boni et le résultat de la partie ayant déclenché le jeu boni. Si le gain maximal est atteint pendant le jeu boni, le jeu boni se termine immédiatement, peu importe le nombre de parties gratuites restantes.

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeux équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chaque jeu est entièrement indépendant, à l'exception des cas où une partie active une fonction qui accorde une partie supplémentaire ou une série de parties, conformément aux règles du jeu. La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.

Aucun facteur que ce soit n'a d'incidence sur le résultat d'une partie, que ce soit vos résultats précédents, vos mises, votre solde, l'heure de la journée, le jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot est gagné pendant une partie, la probabilité de gagner le gros lot lors de la partie suivante demeure la même. De la même façon, les parties perdues n'ont aucune incidence sur le résultat des parties à venir.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par plusieurs joueurs sur une longue période. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu peut être important.

Propriété intellectuelle

© 2019 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales et ne peuvent être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont suivies d'un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.

Dernière mise à jour : 10 décembre 1018

X