

Comment jouer

SYMBOLES DE POISSONS

- Les symboles de POISSON DORÉ, ROUGE ET VERT sont de 4 rangées de hauteur.
- Jusqu'à 2 types de symboles de POISSON peuvent apparaître sur les rouleaux chaque lancer du jeu de base.

SYMBOLES JOKERS

- Les symboles JOKER remplacent tous les symboles, à l'exception des symboles D'ALIMENTATION DORÉS, ROUGES et VERTS, et ils ont 2 rangées de hauteur.
- Le PETIT JOKER remplace tous les symboles, à l'exception des symboles D'ALIMENTATION DORÉS, ROUGES et VERTS, et n'est offert que dans le BONUS POISSON VERT, le SUPER BONUS POISSON ROUGE ET VERT, le SUPER BONUS POISSON VERT ET DORÉ et le BONUS EXTRÊME.

SYMBOLES DISPERSÉS

- Les symboles D'ALIMENTATION DORÉS, ROUGES et VERTS sont des symboles dispersés et ont une hauteur de 2 rangées.
- Lorsqu'un symbole D'ALIMENTATION apparaît complètement sur les rouleaux, le POISSON correspondant dans le bol au-dessus des rouleaux peut grossir.
- Toute combinaison de symboles D'ALIMENTATION qui s'affichent complètement sur les rouleaux peut attribuer le BONUS DE POISSON correspondant.
- La grosseur du POISSON au fil du temps dans les bols au-dessus des rouleaux n'a aucun effet sur le déclenchement des lancers gratuits.
- Le nombre de lancers gratuits et les types de pièces disponibles sont indiqués dans le tableau à la page suivante.

LANCERS GRATUITS

Bonus accordé	Lancers gratuits	Pièces de multiplication de mise	Pièces de lancers gratuits	Pièces joker	Pièces gros lot
Bonus poisson rouge	6	X	X		
Bonus poisson vert	8	X		X	
Bonus poisson doré	10	X			X
Super bonus poisson rouge et vert	14	X	X	X	
Super bonus poisson rouge et doré	16	X	X		X
Super bonus poisson vert et doré	18	X		X	X
Bonus extrême	24	X	X	X	X

- Lorsqu'un BONUS DE POISSON est déclenché, le POISSON correspondant grossit, le bol se fracasse et le BONUS DE POISSON pertinent est accordé.
- Il y a des pièces sur le dessus des rouleaux et un prix est affiché de chaque côté. Si un ou plusieurs symboles D'ALIMENTATION s'affichent complètement, un prix de la pièce au-dessus du symbole D'ALIMENTATION est attribué.
- Pièces de multiplication de mise : Donnent x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x15, x25, x30 ou x40 la mise actuelle.
- Pièces de lancers gratuits : 2 à 4 lancers gratuits supplémentaires sont accordés.
- Pièces joker : 6 à 9 symboles de PETITS JOKERS sont ajoutés aux rouleaux, avant que les lignes gagnantes ne soient évaluées. Le nombre de JOKERS est affiché sur la pièce.
- Pièces gros lot : Attribuent le gros lot correspondant.
- Il y a 4 gros lots : MINI, MINEUR, MAJEUR ET ÉNORME. Chaque gros lot a une pièce correspondante.
- Les pièces de gros lot apparaissent uniquement dans les BONUS POISSON DORÉ, le SUPER BONUS POISSON ROUGE ET DORÉ, le SUPER BONUS POISSON VERT ET DORÉ et le BONUS EXTRÊME.
- Si une PIÈCE de gros lot est attribuée, la valeur du gros lot correspondant est ajoutée au compteur de gains BONUS.

- Si une pièce est accordée, elle descend dans le compteur approprié sous les rouleaux. Si aucune pièce n'est attribuée, la pièce au-dessus du rouleau 1 est retirée, les pièces sont déplacées vers la gauche pour remplir les espaces vides et de nouvelles pièces sont ajoutées.
- Lorsque le BONUS POISSON ROUGE est déclenché, les symboles D'ALIMENTATION VERTS et DORÉS ne s'affichent pas sur les rouleaux.
- Lorsque le BONUS POISSON VERT est déclenché, les symboles D'ALIMENTATION ROUGES et DORÉS ne s'affichent pas sur les rouleaux.
- Lorsque le BONUS POISSON DORÉ est déclenché, les symboles D'ALIMENTATION VERTS ET ROUGES ne s'affichent pas sur les rouleaux.
- Lorsque le SUPER BONUS POISSON ROUGE ET VERT est déclenché, le symbole D'ALIMENTATION DORÉ n'apparaît pas sur les rouleaux.
- Lorsque le SUPER BONUS POISSON ROUGE ET DORÉ est déclenché, le symbole D'ALIMENTATION VERT n'apparaît pas sur les rouleaux.
- Lorsque le SUPER BONUS DE POISSON VERT ET DORÉ est déclenché, le symbole D'ALIMENTATION ROUGE n'apparaît pas sur les rouleaux.
- Les lancers gratuits sont joués avec la même mise totale, les mêmes gains et les mêmes combinaisons gagnantes que dans le jeu de base ayant déclenché le bonus.
- La partie des lancers gratuits prend fin lorsqu'il ne reste plus de lancers.

MODE TURBO

- Le bouton Mode turbo est affiché au bas et à droite des rouleaux avec une option « ACTIVÉ » et « DÉSACTIVÉ ».
- Activez le mode turbo pour accélérer chaque lancer. Il peut être DÉSACTIVÉ en tout temps durant la partie.
- Lorsque des lancers gratuits sont accordés, le Mode turbo est automatiquement DÉSACTIVÉ, mais il peut être ACTIVÉ durant la fonction.
- L'activation du mode turbo n'a pas d'effet sur les résultats des lancers.