

# DAVE LAME: BAD MAGICIAN



## Symboles spéciaux

- Le symbole JOKER apparaît sur tous les rouleaux et remplace tous les symboles, sauf les symboles de dispersion.
- Le symbole BONUS est un symbole de dispersion et ne peut apparaître que sur les rouleaux 1, 3 et 5 dans le jeu de base et en mode Scier un rouleau en deux.
- Le symbole de ROBINET n'apparaît que sur le rouleau 5 pendant les lancers gratuits Échappologie.
- Le symbole du JOKER n'apparaît que sur le rouleau 5 pendant les lancers gratuits Tour de cartes.
- Le symbole de MULTIPLICATEUR DE CARTE est un symbole de dispersion et n'apparaît que pendant les lancers gratuits Tour de cartes.

## La tour de disparition de Dave Lame

- Au cours du jeu de base, il est possible que Dave Lame apparaisse des deux côtés des rouleaux. Si cela se produit, vous pouvez gagner des lignes payantes de gauche à droite et de droite à gauche pendant 2 à 5 tours. Pour les paies de droite à gauche, les lignes payantes doivent avoir lieu sur des rouleaux adjacents en commençant par le rouleau à l'extrême droite. Les gains obtenus sur plusieurs lignes sont cumulés.

## **Jeu bonus**

- Pendant le jeu de base, obtenez trois symboles BONUS pour déclencher le mode CHOISISSEZ UN CONTENANT. Une fonction de bonus aléatoire s'affichera.
- Les modes de bonus, par ordre de gain du plus bas au plus élevé, sont : Lancer du couteau, Lapin hors du chapeau de Dave, Tour de cartes, Échappologie et Scier un rouleau en deux.
- Une option ENCAISSER ou MISER est offerte pendant le mode CHOISISSEZ UN CONTENANT. En choisissant Miser, vous pourrez monter ou descendre dans la liste des modes de bonus.
- Il est impossible de miser dans le mode Scier un rouleau en deux, car il s'agit du mode dont le gain est le plus élevé.
- Si une mise comprend un contenant qui contient un prix de consolation (10 à 15 fois la mise totale) et que le joueur choisit ce contenant, le prix de consolation est décerné et le mode « miser » se termine.

## **Lancer de couteau**

- Gagnez ce mode à partir du mode CHOISISSEZ UN CONTENANT.
- Choisissez 3 des 10 ballons sur la roue; Dave Lame lancera un couteau à chacun de ces ballons pour révéler un multiplicateur (x2, x3, x5, x8, x10, x20, x30, x50).
- Tous les multiplicateurs sont additionnés et appliqués à la mise totale.

## **Lapins hors du chapeau de Dave**

- Gagnez ce mode à partir du mode CHOISISSEZ UN CONTENANT pour gagner 6 lancers gratuits.
- Lors de chaque lancer, des lapins et colombes jailliront du chapeau et remplaceront les symboles sur les rouleaux par le symbole JOKER.
- Les lancers gratuits prennent fin lorsqu'il ne reste plus de lancers gratuits.

## **Tour de cartes**

- Gagnez ce mode à partir du mode CHOISISSEZ UN CONTENANT pour gagner 6 lancers gratuits.
- Avant le début de la fonction TOUR DE CARTES, le joueur choisit l'un des 5 multiplicateurs offerts : 2x, 5x, 8x, 10x ou 25x.

- Tout symbole de MULTIPLICATEUR DE CARTE apparaissant sur les rouleaux reste sur l'ensemble de rouleaux jusqu'à la fin du mode.
- À la fin du mode, tous les multiplicateurs des rouleaux seront additionnés et le multiplicateur total est appliqué au total de la mise.
- Chaque symbole de JOKER obtenu sur le rouleau 5 décerne un modificateur « Est-ce votre carte? ». Si Dave Lane révèle le même multiplicateur que celui que le joueur a choisi, le multiplicateur est augmenté de sa valeur initiale. Si le multiplicateur révélé n'est pas le même, 1, 2 ou 3 lancers gratuits supplémentaires sont attribués.
- Les tours gratuits se terminent si les symboles de MULTIPLICATEURS DE CARTE remplissent les rouleaux.
- Les lancers gratuits prennent fin lorsqu'il ne reste plus de lancers gratuits.
- Les lancers gratuits prennent fin lorsque le gain maximal est atteint.

### **Échappologie**

- Gagnez ce mode à partir du mode CHOISISSEZ UN CONTENANT pour gagner des lancers gratuits illimités.
- Chaque symbole de ROBINET obtenu au rouleau 5 ajoute une ligne supplémentaire au bas de l'ensemble actuel de rouleaux. Ceci ajoute 10 lignes de gain supplémentaires et augmente progressivement le multiplicateur de gain.
- Les multiplicateurs s'appliquent au prochain tour et les lignes payantes supplémentaires sont appliquées au tour actuel.
- Les lancers gratuits se terminent une fois que l'ensemble de rouleaux a augmenté de 6 rangées, pour atteindre un total de 9 rangées.
- Les lancers gratuits prennent fin lorsque le gain maximal est atteint.

### **Scier un rouleau en deux**

- Gagnez ce mode à partir du mode CHOISISSEZ UN CONTENANT pour gagner 8 lancers gratuits. Avant que ce mode commence, Dave Lane coupe les rouleaux en deux, trois ou quatre ensembles distincts.
- Pendant Scier un rouleau en deux, tout symbole JOKER obtenu se transfère sur tous les autres ensembles de rouleaux.
- Obtenez 3 symboles BONUS sur un rouleau pour obtenir 2 lancers gratuits supplémentaires.

- Les lancers gratuits prennent fin lorsqu'il ne reste plus de lancers gratuits.
- Les lancers gratuits prennent fin lorsque le gain maximal est atteint.

## **MENTIONS LÉGALES**

- Toute combinaison de gains sur une seule partie est limitée et ne peut dépasser 250.000,00 \$ Certaines configurations de mise ne permettent pas d'atteindre cette limite lors d'une partie.
- Le rendement attendu de ce jeu est de 96.10%. Celui-ci reflète le retour théorique obtenu sur plusieurs parties.
- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et lancers.
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants et ses écrans individuels sont des présentations commerciales appartenant à Scientific Games Corp. et à ses filiales. MC et © Scientific Games Corp. et ses filiales, 2021. Tous droits réservés.
- TM and © 2021 Scientific GamesCorp. and its Subsidiaries. All rights reserved.