

Comment jouer

Lignes de gain

Ce jeu comprend 20 lignes de gain.

Seul le gagnant avec le résultat le plus élevé est payé par combinaison gagnante. Les gains de ligne doivent être formés sur des rouleaux adjacents, en commençant par le rouleau le plus à gauche. Les gains obtenus sur plusieurs lignes sont cumulés.

Joker

Le symbole Joker remplace tous les autres symboles payants dans le jeu de base et les lancers gratuits.

Les symboles joker peuvent apparaître sur tous les rouleaux.

Symboles dispersés

Le jeu contient 17 symboles de dispersion de 3 types différents.

Les symboles de dispersion apparaissent seulement sur les rouleaux 1, 3 et 5 dans le jeu de base.

Révéler 3 différents types de symboles de dispersion accorde des lancers gratuits.

Symboles de dispersion - Arme

5 différents symboles de dispersion Arme peuvent apparaître sur le rouleau 1. Le symbole de dispersion qui apparaît détermine le multiplicateur qui s'appliquera à tous les gains durant les lancers gratuits.

Les armes possibles et le multiplicateur qu'elles accordent sont comme suit :

- **Matraque** – 2x
- **Clé anglaise** – 3x
- **Chandelier** – 4x
- **Poignard** – 5x
- **Révolution** - 6x

Symboles de dispersion – Pièce

6 différents symboles de dispersion Pièce peuvent apparaître sur le rouleau 3.

Le symbole de dispersion qui apparaît détermine le nombre de lancers gratuits accordés.

Les pièces possibles et le multiplicateur qu'elles accordent sont comme suit :

- **Salon** – 5 lancers
- **Cuisine** – 8 lancers
- **Bureau** – 10 lancers
- **Hall** – 12 lancers
- **Véranda** – 15 lancers
- **Bibliothèque** – 25 lancers

Symboles de dispersion – Personnage

6 différents symboles de dispersion Personnage peuvent apparaître sur le rouleau 5.

Détermine le modificateur des lancers gratuits.

Les personnages possibles et le multiplicateur qu'ils accordent sont comme suit :

- **Mme Pervenche** – Réactivations infinies
- **Colonel Moutarde** – Jokers extensibles
- **Professeur Violet** – Jokers multiplicateurs
- **Révérant Olive** – Symboles en développement
- **Dr. Orchidée** – Les deux directions sont payantes
- **Mlle Rose** – Jokers persistants

Lancers gratuits

Tous les lancers gratuits se jouent avec la même mise totale que celle du lancer ayant déclenché le bonus.

Les lancers gratuits prennent fin lorsqu'il n'y a plus de lancer restant.

Les lancers gratuits prennent fin lorsque le gain maximal est atteint.