

COMMENT JOUER

FONCTIONS

SYMBOLES JOKERS

- Le symbole JOKER se substitue à tous les autres symboles à l'exception du symbole de dispersion ÉPÉE, à moins que le JOKER ait été ajouté par le personnage de Merlin.

JOKERS MERLIN

- À chaque lancer du jeu de base, il existe une chance que le personnage de Merlin apparaisse et ajoute des symboles JOKERS aux rouleaux. Le symbole JOKER remplace des symboles au hasard, y compris le symbole de dispersion ÉPÉE. Si 3 symboles de dispersion ÉPÉE sont remplacés de cette façon, ils déclencheront tout de même la fonction Arthur's Round Table (Table ronde d'Arthur).

SYMBOLES DISPERSÉS

- Le symbole ÉPÉE est un symbole dispersé et est uniquement présent dans le jeu de base.
- Obtenir un symbole de dispersion ÉPÉE sur les rouleaux 1, 3 et 5 déclenchera la fonction Arthur's Round Table (Table ronde d'Arthur).
- Les symboles BRONZE, ARGENT et OR sont des symboles de dispersion et apparaissent uniquement durant les lancers gratuits.

FONCTION ARTHUR'S ROUND TABLE (TABLE RONDE D'ARTHUR)

- La fonction Arthur's Round Table (Table ronde d'Arthur) peut accorder la fonction Épée Excalibur ou 5, 8, 10, 12, 15 ou 20 lancers gratuits.

LANCERS GRATUITS

- Durant les lancers gratuits, amassez 3 pièces d'armure - symboles de dispersion BRONZE, ARGENT et OR.
- Les symboles de dispersion BRONZE peuvent se trouver sur les rouleaux 1, 3 et 5.
- Les symboles de dispersion ARGENT peuvent se trouver sur les rouleaux 3 et 5.
- Le symbole de dispersion OR se trouve uniquement sur le rouleau 5.
- Lorsque les symboles de dispersion BRONZE, ARGENT ou OR apparaissent sur les rouleaux, ils tombent dans leur compteur et un symbole JOKER demeure en place. Les lancers BONUS sont ajoutés au compteur des lancers gratuits.
- Recueillir 3 symboles de dispersion de même type durant tous les lancers accordera ce qui suit :
- BRONZE – 3 lancers BONUS avec multiplicateur 3x. Le modificateur Bronze est actif durant 3 lancers.
- ARGENT – 5 lancers BONUS avec multiplicateur 5x. Le modificateur Argent est actif durant 5 lancers.

- OR – 10 lancers BONUS avec multiplicateur 10x. Le modificateur Or est actif durant 10 lancers.
- Lorsque des lancers BONUS sont accordés, ils commencent avec le lancer suivant, et le multiplicateur sera appliqué à toute combinaison gagnante pendant que les lancers BONUS sont actifs.
- Lorsque 2 modificateurs différents ou plus sont actifs, les multiplicateurs associés sont multipliés ensemble, c'est-à-dire
- BRONZE et ARGENT : 15x
- BRONZE et OR : 30x
- ARGENT et OR : 50x
- BRONZE, ARGENT et OR : 150x
- REMARQUE : Déclencher des modificateurs de lancer BONUS supplémentaires du même type n'entraîne pas la modification du multiplicateur. Seul le nombre de lancers BONUS augmentera.
- Les lancers gratuits/lancers BONUS sont joués avec la même mise totale, les mêmes gains et les mêmes combinaisons gagnantes que dans le jeu de base ayant déclenché la fonction.
- Les lancers gratuits prennent fin lorsqu'il ne reste plus de lancers.
- Les lancers gratuits prennent fin si le gain maximal est atteint.

FONCTION ÉPÉE EXCALIBUR

- Essayez de tirer l'épée de la pierre pour gagner ce qui suit :
- PRIX EN ARGENT avec jusqu'à 5000x la mise totale.
- 3 lancers BONUS avec multiplicateur 3x actif.
- 5 lancers BONUS avec multiplicateur 5x actif.
- 10 lancers BONUS avec multiplicateur 10x actif.
- Après trois tentatives, l'épée est retirée de la pierre, et un prix est accordé en suivant les règles de récompense automatique.
- Vous avez alors le choix de MISER ou d'ENCAISSER.
- L'option MISER peut être sélectionnée jusqu'à 7 fois.
- L'option ENCAISSER peut être sélectionnée une seule fois.
- Lorsque l'option MISER est sélectionnée, de nouveaux prix sont accordés et suivent les règles de récompense automatique.
- RÈGLES DE RÉCOMPENSE AUTOMATIQUE :
- Si le prix le plus élevé est mis en évidence, il est accordé automatiquement, sinon, il est retiré.
- Lorsque le prix le plus élevé est retiré, si le nouveau prix le plus élevé est mis en évidence, il est également accordé automatiquement.
- Lorsque l'option MISER est sélectionnée, le joueur doit suivre cette stratégie pour obtenir les meilleurs résultats :
- 1 : Misez si la mise totale est de 50x ou moins.
- 2 : Misez si 3 lancers BONUS ou moins.
- 3 : Misez si 3 lancers BONUS ou moins.
- 4 : Misez si 3 lancers BONUS ou moins.
- 5 : Misez si la mise totale est de 20x ou moins.
- 6 : Misez si la mise totale est de 10x ou moins.
- 7 : Misez si la mise totale est de 10x ou moins.

MENTIONS LÉGALES

- Toute combinaison de gains sur une seule partie est limitée et ne peut dépasser 250,000.00 Certaines configurations de mise ne permettent pas d'atteindre cette limite lors d'une partie.
- Le rendement attendu de ce jeu est de 96.41%. Celui-ci reflète le retour théorique obtenu sur plusieurs parties.
- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et lancers.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants et ses écrans individuels sont des présentations commerciales appartenant à Scientific Games Corp. et à ses filiales. MC et © Scientific Games Corp. et ses filiales, 2021. Tous droits réservés.