

# Fichier D'Aide

## ARRR! 10K WAYS™

ARRR! 10K WAYS™ est une machine à sous 10K WAYS™ offrant jusqu'à 10 000 façons de gagner.

Le jeu dispose de 6 rouleaux. Les rouleaux 1 et 6 ont 4 rangées et les rouleaux 2, 3, 4 et 5 ont 5 rangées (en comptant le rouleau supérieur).

Il y a 10 000 façons de gagner.

Le taux de retour théorique au joueur est de :

Jeu Normal : 96,12 %

## Règles

### WILD



Le wild TÊTE DE MORT remplace tous les symboles à l'exception du COFFRE AU TRÉSOR.

Le wild TÊTE DE MORT apparaît uniquement pendant la fonction WILDS CANON.

Chaque symbole TÊTE DE MORT est doté d'un multiplicateur aléatoire entre x1 et x5.

## SCATTER



Les bonus de relances sont déclenchés lorsqu'au moins 4 symboles COFFRE AU TRÉSOR apparaissent.

## WILDS CANON

À la fin d'une partie sans gain, il y a une chance que la fonction WILDS CANON soit déclenchée.

Entre 1 et 3 symboles du rouleau se transforment en symboles TÊTE DE MORT.

Chaque symbole TÊTE DE MORT est doté d'un multiplicateur aléatoire entre x1 et x5.

Le multiplicateur TÊTE DE MORT est appliqué à toute combinaison gagnante comprenant un symbole TÊTE DE MORT.

Si plusieurs symboles TÊTE DE MORT apparaissent dans une combinaison, les multiplicateurs se multiplient entre eux.

Les symboles TÊTE DE MORT ne sont ajoutés que sur les rouleaux verticaux 2, 3, 4 ou 5. Les symboles TÊTE DE MORT ne seront pas ajoutés aux positions sur lesquelles il y a un symbole COFFRE AU TRÉSOR.

## RELANCES BONUS

Les bonus de relances sont déclenchés lorsqu'au moins 4 symboles COFFRE AU TRÉSOR apparaissent.

3 relances attribuées.

Les symboles COFFRE AU TRÉSOR, CAPITAINE et KRAKEN sont tous des symboles PRIX.

Quand ils sont activés, les symboles COFFRE AU TRÉSOR révèlent des multiplicateurs aléatoires entre x1 et x1 000.

Tous les symboles autres que les symboles COFFRE AU TRÉSOR activés sont supprimés.

Tous les symboles PRIX restent en place et les autres positions sont lancées.

Quand un nouveau symbole PRIX apparaît, il reste en place et les relances sont réinitialisées à 3.

Chaque symbole COFFRE AU TRÉSOR est doté d'un multiplicateur aléatoire entre x1 et x1 000.

Une fois que tous les emplacements ont fini de tourner, les symboles KRAKEN et CAPITAINE sont évalués.

Les symboles KRAKEN ont une valeur de multiplicateur égale au total de tous les

symboles PRIX adjacents au moment de l'évaluation des symboles (ou 1 fois la mise totale en cas d'absence de symboles PRIX adjacents).

Les symboles CAPITAINE ont une valeur de multiplicateur égale au total de tous les symboles PRIX présents sur la grille au moment de l'évaluation des symboles (ou 1 fois la mise totale en cas d'absence de symbole PRIX).

Les symboles KRAKEN sont tous évalués avant les symboles CAPITAINE.

Les symboles KRAKEN et CAPITAINE sont évalués de haut en bas, puis de gauche à droite.

Une fois que tous les symboles KRAKEN et CAPITAINE ont été évalués, les relances restantes sont activées.

Lorsqu'il ne reste plus de relances ou que toutes les positions des rouleaux contiennent des symboles PRIX, un prix est attribué, égal au total des valeurs des multiplicateurs des symboles PRIX multiplié par la mise totale.

Après cela, si toutes les positions des rouleaux contenaient des symboles PRIX, les rouleaux sont vidés et les relances bonus sont réactivées.

Les Relances Bonus sont jouées à la même mise que le tour déclencheur.

Les symboles payés apparaissant dans le tableau des gains ne sont pas attribués pendant les Relances Bonus.

## **RÈGLES DU JEU**

Le joueur choisit une valeur de mise totale pour jouer avec 10 000 façons de gagner.

La mise de base est égale à la mise totale divisée par 20.

Les gains sont calculés selon le tableau des gains.

Tous les gains sont multipliés par la mise totale.

Vous remportez uniquement le plus gros gain de chaque combinaison gagnante.

Les gains coïncidents sont additionnés.

Seules les positions contenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain relatif à ce symbole.

Tous les gains commencent par le rouleau le plus à gauche et paient de gauche à droite uniquement sur les rouleaux adjacents.

Le wild TÊTE DE MORT remplace tous les symboles à l'exception du COFFRE AU TRÉSOR.

Le wild TÊTE DE MORT apparaît uniquement pendant la fonction WILDS CANON.

Le symbole COFFRE AU TRÉSOR ne peut apparaître que sur les rouleaux verticaux 2, 3, 4 et 5 pendant le jeu de base.



Le rouleau supérieur ajoute un symbole au rouleau qui le précède pour les rouleaux 2, 3, 4 et 5.


Chaque symbole gagnant fait partie d'une réaction et est remplacé par des symboles arrivant d'en haut (et de la droite pour le rouleau supérieur).

Tout dysfonctionnement rend les paiements et les parties nuls et non avendus.

## Comment Jouer

Choisissez le montant de votre mise et appuyez sur le bouton Jouer.

|   |   |
|---|---|
|    | <p><b>Bouton de lancer</b></p> <p>Place une mise puis lance les rouleaux.</p>   |
|    | <p><b>Bouton de menu</b></p> <p>Ouvre une fenêtre où le joueur peut voir les pages d'informations, aller au lobby, modifier les mises, configurer le jeu auto et ajuster les paramètres du jeu.</p> <p>Il ouvre par défaut les pages d'information.</p> |
| <p><b>SOLDE :</b></p>   | <p><b>Indicateur de solde</b></p> <p>Affichez le solde actuel du joueur.</p>  |
| <p><b>MISE TOTALE :</b></p>   | <p><b>Indicateur de la mise totale</b></p> <p>Affichez la mise totale.</p>  |
| <p><b>GAIN :</b></p>  | <p><b>Indicateur de gains</b></p> <p>Affichez le montant actuel des gains.</p>  |
|  | <p><b>Bouton d'infos</b></p> <p>Affichez les pages d'info.</p>  |
|  | <p><b>Bouton de retour au jeu</b></p> <p>Retournez au jeu de base.</p>  |
|  | <p><b>Bouton d'accueil</b></p> <p>Allez au lobby du casino. Configurable par opérateur.</p>   |
|  | <p><b>Bouton des paramètres de mise</b></p> <p>Ouvre la fenêtre de configuration des mises, où le joueur peut sélectionner le montant de la mise souhaitée.</p>   |
|  | <p><b>Bouton des paramètres du jeu</b></p> <p>Ouvrez la fenêtre de configuration des paramètres de jeu, où le joueur peut régler les éléments suivants:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Activer et désactiver les sons.</li> </ul>         |

|   |   |
|---|---|
|   | <ul style="list-style-type: none"><li>- Activer et désactiver la musique de fond (conserver les effets sonores).</li><li>- Activer et désactiver le mode gaucher.</li></ul> |
|  | <p><b>Boutons sonores</b></p> <p>Désactiver et activer les sons, respectivement.</p>  |